



# NORMAL DEV GUY

## INSIDE KENNEY WORLD

Um jogo plataforma 2D em pixel art onde um desenvolvedor entra dentro do proprio jogo – e precisa corrigir bugs jogando minigames.

LANCAMENTO	PLATAFORMA	GENERO	PRECO
26 jun. 2026	PC (Steam)	Plataforma / Casual	R\$ 4,99
<b>9</b> Fases Unicas	<b>6</b> Minigames Exclusivos	<b>12</b> Idiomas Suportados	<b>400 MB</b> Armazenamento Necessario

PRESS KIT | 2026 | LEANDRO ROGALA BRITZ LTDA

// 01\_SOBRE

## O que é Normal Dev Guy?

---

Normal Dev Guy - Inside Kenney World é um jogo plataforma 2D indie que transforma os desafios do dia a dia do desenvolvimento de jogos em uma aventura jogável. O protagonista, Norman, é um desenvolvedor indie comum – até o momento em que ele literalmente entra no próprio jogo para testá-lo.

O que começa como um playtest de rotina rapidamente vira caos pixelado. Os bugs não travam apenas o jogo – eles se tornam obstáculos, inimigos e puzzles. A única forma de resolvê-los? Jogando minigames.

Repleto de Easter eggs, referências a engines de jogos, gatos e uma quantidade absurda de café, o jogo é uma carta de amor para desenvolvedores indie do mundo inteiro.

*"Um jogo onde corrigir bugs É a gameplay – identificável para qualquer dev, divertido para todos."*

// 04\_HISTORIA\_DO\_JOGO

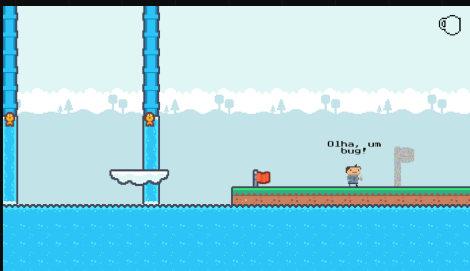
## A História

---

Norman é só um desenvolvedor indie comum – sobrecarregado, supercafeinado e apaixonado pelo que faz. Um dia, em vez de testar o jogo do jeito normal, ele toma uma decisão que vai mudar tudo: ele pula para dentro do próprio jogo.

O que o espera não é uma experiência polida – são as entranhas cruas e cheias de bugs de um jogo em desenvolvimento. É a única forma de corrigi-los e por dentro.

Armado apenas com sua inteligência (e um suprimento inexplicável de café), Norman precisa enfrentar cada bug de frente – através de uma série de minigames malucos. É o pesadelo de um desenvolvedor transformado na aventura.



Fase Bug (PT-BR)



Fase Deserto

# O que o torna Especial

<b>[&gt;]</b> <b>Plataforma 2D em Pixel Art</b>  Gameplay classica de side-scrolling com charme, personalidade e controles precisos em 9 fases criadas a mao.	<b>[#]</b> <b>Minigames de Correcao de Bugs</b>  6 minigames unicos e variados sao a mecanica central – cada um uma forma criativa de corrigir os bugs do jogo.	<b>[!]</b> <b>Easter Eggs em Abundancia</b>  Cheio de referencias e piadas internas para quem ja abriu uma game engine. Uma carta de amor aos devs.	<b>[~]</b> <b>Inimigos Variados</b>  Cada fase traz novos tipos de inimigos que mantem o gameplay fresco e surpreendente durante toda a aventura.
<b>[=]</b> <b>Gatos!</b>  Porque nenhum jogo indie esta completo sem companheiros felinos. E o suficiente.	<b>[o]</b> <b>Muito Cafe</b>  O combustivel universal dos desenvolvedores de jogos, fielmente representado ao longo da jornada de Norman.	<b>[*]</b> <b>12 Idiomas</b>  Suporte completo de interface e legendas em ingles, portugues (BR e PT), espanhol, frances, italiano, alemao, russo, coreano, japones, chines e arabe.	<b>[+]</b> <b>Amigavel para PCs Modestos</b>  Projetado para rodar em quase qualquer PC – graficos integrados e processadores antigos sao totalmente suportados.

# Ficha Tecnica

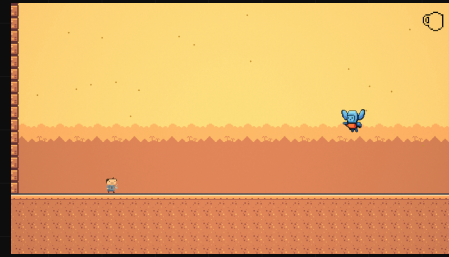
<b>Titulo</b>	Normal Dev Guy - Inside Kenney World
<b>Desenvolvedor</b>	Leandro Rogala Britez Ltda
<b>Publicador</b>	Leandro Rogala Britez Ltda
<b>Data de Lancamento</b>	26 de junho de 2026
<b>Plataformas</b>	PC – Windows 10+
<b>Genero</b>	Aventura / Casual / Indie / Plataforma 2D
<b>Modo</b>	Um jogador
<b>Recursos Steam</b>	Conquistas · Nuvem · Placar · Compartilhamento Familiar
<b>Preco</b>	R\$ 4,99
<b>Armazenamento</b>	~400 MB
<b>Suporte a Controle</b>	Sim
<b>Idiomas</b>	12 idiomas suportados

// 08\_MIDIA

## Screenshots & Videos



Fase Neve  
Minigame



Chefe  
Fase Deserto



// TRAILER DE GAMEPLAY

## Trailer de Gameplay

► [ASSISTIR TRAILER NO YOUTUBE](#)

// 07\_REQUISITOS\_DE\_SISTEMA

## Requisitos de Sistema

<b>S0</b>	Windows 10 (64-bit) ou superior
<b>Processador</b>	Intel Core 2 Duo ou equivalente
<b>Memoria</b>	4 GB de RAM
<b>Placa de Video</b>	Gráficos integrados compatíveis com DirectX
<b>DirectX</b>	Versão 11
<b>Armazenamento</b>	400 MB de espaço disponível
<b>Audio</b>	Qualquer placa de som compatível com DirectX
<b>Observações</b>	Amigável para PCs modestos. Projetado para rodar na maioria dos sistemas.

// 06\_IDIOMAS

## Localizacao

English	Portugues - Brasil	Espanol	Frances
Italiano	Deutsch	Русский	한국어
日本語	简体中文	Portugues	العربى

Interface + Legendas em todos os idiomas. Sem dublagem completa.

// 05\_TAGS\_STEAM

## Tags no Steam

Aventura	Casual	Arcade	Plataforma	Side Scroller
Graficos Pixel	Fantasia	Satira	Linear	Um Jogador

// CONTATO

## Entre em Contato

Para pedidos de imprensa, chaves de avaliacao, entrevistas ou qualquer solicitacao de midia, entre em contato via pagina Steam ou pelo email abaixo. Ficamos felizes em fornecer capturas de tela, materiais adicionais ou uma chave para imprensa.

[leandrorogalabritezlt@gmail.com](mailto:leandrorogalabritezlt@gmail.com)

[▶ PAGINA STEAM](#)

[BAIXAR DEMO](#)

Copyright 2026 LEANDRO ROGALA BRITTEZ LTDA | Todos os direitos reservados.  
Normal Dev Guy – Inside Kenney World | Steam App ID: 4506350 | Lancamento previsto: 26 jun. 2026